

«Эконометрика»

Аннотация рабочей программы

Целью освоения дисциплины «Эконометрика» является усвоение эконометрических методов и выработка навыков их применения в анализе социально-экономических явлений и процессов.

Задачами дисциплины являются:

- ✓ обучить обучающихся использовать методы эконометрики для прикладных целей.
- ✓ обучить обучающихся строить линейные модели множественной регрессии, проверять свойства оценок мнк; анализировать показатели качества регрессии;
- ✓ обучить обучающихся работать с линейными регрессионными моделями с гетероскедастичностью и автокорреляцией;
- ✓ обучить обучающихся использовать обобщенный метод наименьших квадратов (омнк);
- ✓ обучить обучающихся строить регрессионные модели с переменной структурой (фиктивные переменные).

Дисциплина «Эконометрика» относится к обязательной части Б1.В.02, основной профессиональной образовательной программы бакалавриата направления 09.03.03 Прикладная информатика направленность (профиль) Прикладная информатика в экономике.

Требования к результатам освоения дисциплины: в результате освоения дисциплины формируются следующие компетенции:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатор достижения компетенции	Основание (ПС, анализ опыта)
УК-1. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.1. Знает принципы сбора, отбора и обобщения информации, методики системного подхода для решения профессиональных задач. УК-1.2. Умеет анализировать и систематизировать разнородные данные, оценивать эффективность процедур анализа проблем и принятия решений в профессиональной деятельности. УК-1.3. Владеет навыками научного поиска и практической работы с информационными источниками; методами принятия решений.	-
ПК-11. Способен осуществлять презентацию информационной системы и начальное обучение пользователей	ПК-11.1 Знает методику организации презентаций проектов в области проектирования и внедрения информационных систем; методику подготовки учебных материалов и проведения занятий по обучению пользователей навыкам работы с информационными системами.	-

	<p>ПК-11.2. Умеет находить организационно управленческие решения в нестандартных ситуациях, создавать проекты и управлять проектами в области рекламы и связей с общественностью фирмы, организации; осуществлять презентацию полученных результатов и начальное обучение пользователей; осуществлять поиск и анализ информации на основе научной литературы; формулировать и осуществлять постановку задач в терминах предметной области пользователя; презентовать информационную систему</p> <p>ПК-11.3. Владеет навыками презентации информационной системы; навыками выбора класса ИС для автоматизации в соответствии с требованиями к ИС и ограничениями; способами выбора ИС на основании преимуществ и недостатков существующих способов; навыками расчета совокупной стоимости владения ИС</p>	
--	--	--

В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны:

знать:

- основные понятия, методы и средства решения стандартных задач эконометрики; (УК -1.1)
- Знать методы и технологии разработки моделирования прикладных (бизнес) процессов и предметной области. (ПК -11.1)

уметь:

- анализировать и систематизировать разнородные данные, оценивать эффективность процедур анализа проблем и принятия решений в профессиональной деятельности; (УК -1.2)
- использовать современные методы и технологии разработки моделей прикладных (бизнес) процессов и предметной области (ПК -11.2)

владеть:

- методами оценивания и верификации классической и обобщенной моделей множественной линейной регрессии; (УК -1.3)
- современными методами и технологиями разработки моделей прикладных (бизнес) процессов и предметной области (ПК -11.3)

Краткое содержание дисциплины:

1. Предмет и задачи курса 2. Основные понятия и определения регрессионного анализа. Показатели качества регрессии.3. Характеристики временных рядов.4. «Системы эконометрических уравнений»

Для студентов очной формы обучения.Общая трудоемкость дисциплины: 72 часа/ 2
зач.ед.

Промежуточный контроль: зачет